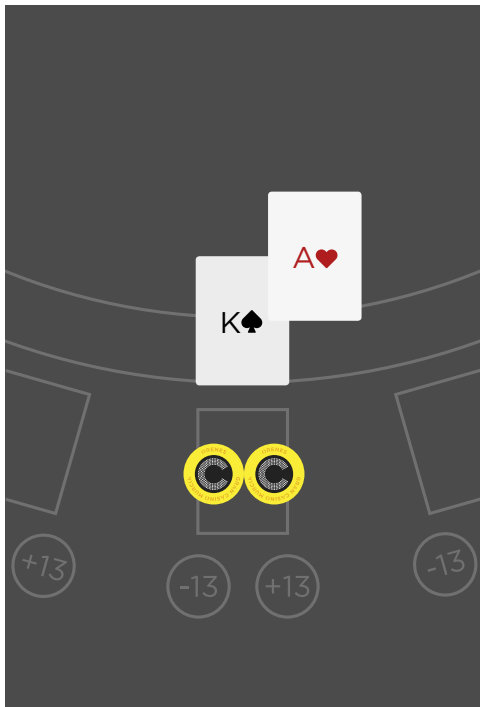


ORENES  
GRAN CASINO

BLACK

JACK

## BLACK JACK



Juego de cartas consistente en que los clientes tienen como objetivo acercarse a 21 puntos, sin pasarse, con las cartas que el croupier reparte; si se consiguen sumar 21 con tan sólo dos cartas, el cliente ha conseguido Black Jack.

## BLACK JACK

### *Elementos del juego*

Se juega con 6 barajas de 52 cartas cada una, tres de un color y otras tres de otro.

Los clientes deberían realizar sus apuestas en las casillas dispuestas delante de las sillas que permiten apostar a los cliente sentados en ellas “Mandando”, es decir, diciendo si se pide o no carta, en aquella casilla frente a la que están sentados. Además de

estas apuestas se permiten más apuestas (Según se establezca en el reglamento del organismo legislador correspondiente) siempre y cuando no se sobrepasen los máximos establecidos para cada mesa de juego, cuando así lo permita el dueño de la casilla, para otros clientes que estén sentados o de pie, si bien no podrían tomar decisiones respecto a las jugadas.

### *Valor de los naipes*

As:  
1 u 11 a criterio del cliente.  
*Resto:*  
Su valor nominal (figuras 10).

### *Pago de las apuestas*

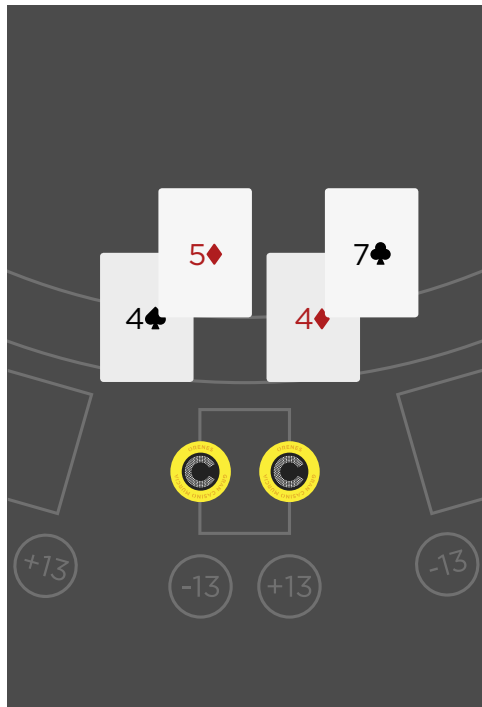
Cuando la combinación de cartas del cliente sea superior a la del croupier, el pago de las apuestas será a la par. Si el valor de la jugada del croupier y la del cliente es la misma, la jugada será considerada como empate y no se pagará. Cuando un cliente consiga sumar 21 con tan sólo dos cartas (Black Jack) el pago de la apuesta se realizará 3 a 2.

## BLACK JACK

### *Otras normas del juego*

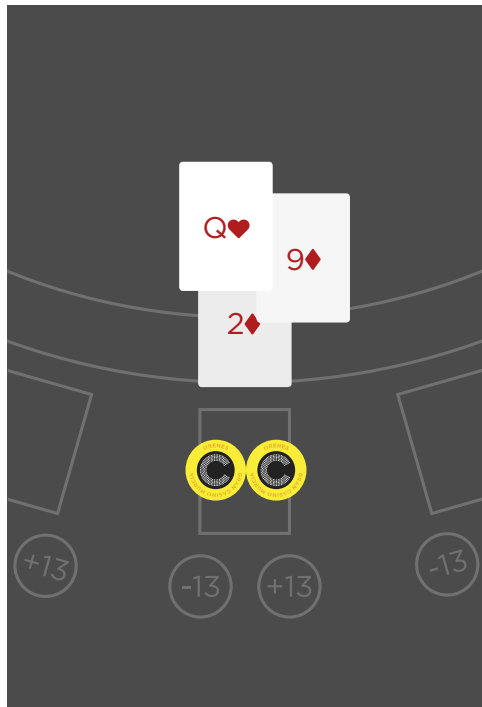
El cliente podrá plantarse cuando así lo decida.

El cliente podrá abrirse en parejas y jugar como si fuesen dos manos independientes cuando el croupier le dé dos cartas de igual valor en el primer reparto. Caso excepcional es con dos Ases, en la que el cliente que decida abrirse en parejas sólo podrá recibir una carta de cada As. Se tendrá en cuenta que, si el cliente se abre en parejas, nunca podrá plantarse con una sola carta y deberá, necesariamente, recibir la segunda para cada una de sus aperturas.



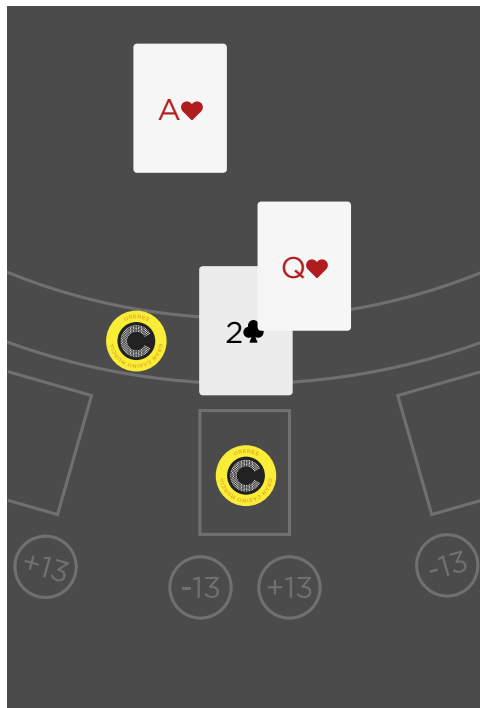
## BLACK JACK

Cuando de la suma de las dos primeras cartas el cliente obtenga una puntuación de 9, 10 u 11, podrá doblar su puesta inicial, si bien sólo recibirá una carta más.



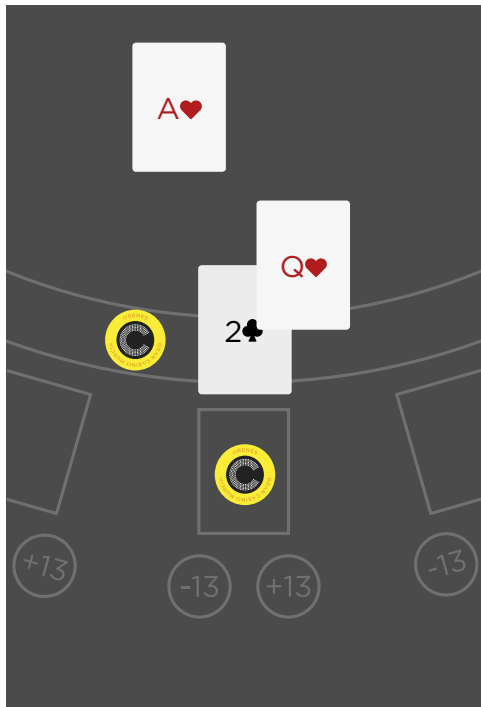
## BLACK JACK

Cuando el croupier se dé un As como su primera carta, preguntará a los clientes si desean asegurar sus apuestas, de tal modo que, si el croupier obtuviese Black Jack, pagará a los clientes el doble de la cantidad por la que se hubiesen asegurado. La cuantía máxima del seguro es de la mitad de las apuestas que el cliente realice y como mínimo la de la mitad del mínimo de la mesa, y siempre en múltiplos de esa cantidad.



## BLACK JACK

Cuando el croupier se dé un As como su primera carta, preguntará a los clientes si desean asegurar sus apuestas, de tal modo que, si el croupier obtuviese Black Jack, pagará a los clientes el doble de la cantidad por la que se hubiesen asegurado. La cuantía máxima del seguro es de la mitad de las apuestas que el cliente realice y como mínimo la de la mitad del mínimo de la mesa, y siempre en múltiplos de esa cantidad.





### *Mayor o menor de 13*

Consiste en una apuesta opcional e independiente en la que el jugador *apuesta sobre si el total de puntos de sus dos primeros naipes*, siendo siempre el valor del AS uno, es inferior o superior a 13, perdiéndose la postura en ambos casos para un total igual a 13. Los pagos se harán a la par, es decir, por la misma cantidad de la apuesta colocada en los espacios habilitados para “mayor” o “menor”, pudiendo ser ésta cualquier cantidad dentro del límite mínimo y máximo operativo de la mesa.

## BLACK JACK

### *El retiro*

El jugador podrá desistir de su jugada perdiendo la mitad del importe de su apuesta, excepto cuando la carta de la banca sea un AS. El retiro se realizará antes de que el crupier ofrezca la tercera carta al primer jugador que deba solicitarla.

### *21 con 3 sietes*

Cuando un jugador alcance la puntuación de 21 con la suma de tres sietes será pagado por el doble de su postura siempre que la banca no gane o iguale dicha jugada.

